

Le clavier (niveau débutant)

Merci à www.coursinfo.fr/decouverte/souris-et-clavier/

Association **BISC@LAB**
43 rue Jules Ferry
40600 Biscarrosse
<https://biscalab.org>



Voici un petit diaporama pour ceux qui ne maîtrisent pas du tout le clavier d'un ordinateur.

Tout d'abord, merci au site coursinfo.fr que je vous engage à visiter pour approfondir ce tuto.

Pour faire les images de ce diaporama, on peut utiliser les flèches ▲ et ▼ pour se promener à l'intérieur de la présentation, il est aussi possible de faire défiler les images en appuyant sur la touche espace (la grande barre dans la partie inférieure du clavier)

Bonne visite.

Le clavier (niveau débutant)

Merci à www.coursinfo.fr/decouverte/souris-et-clavier/

Association **BISC@LAB**

43 rue Jules Ferry

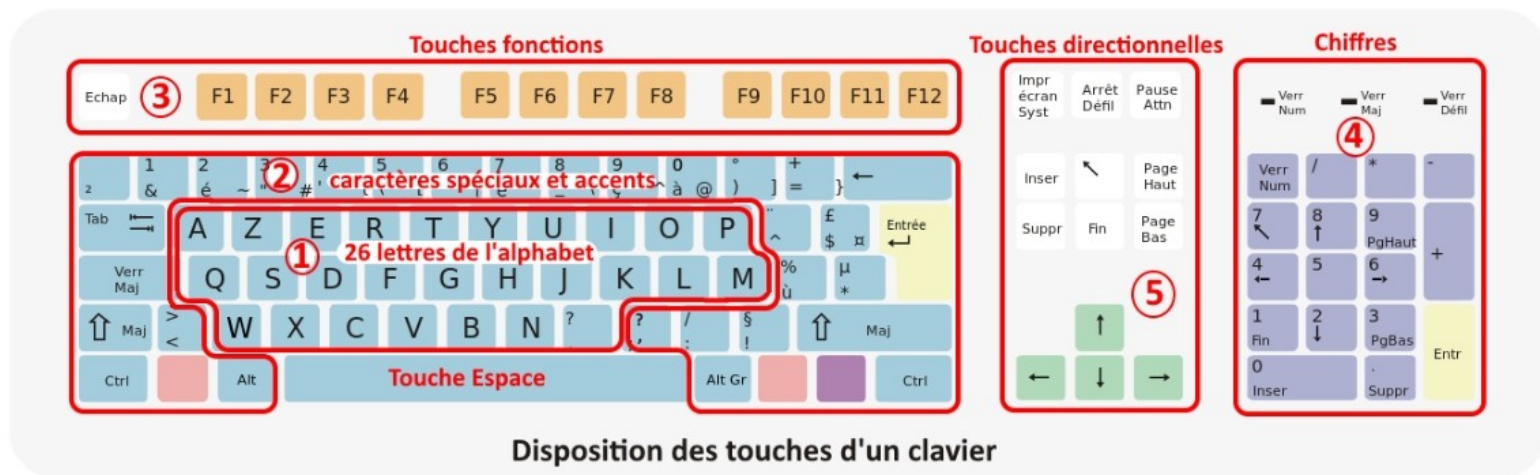
<https://biscalab.org>

40600 Biscarrosse



Le clavier d'un ordinateur comporte :

1. les **26 lettres de l'alphabet** (A ... Z),
2. des **caractères spéciaux** (accents, parenthèses, crochets, opérations + - * / ...)
3. des **touches fonctions** (F1 à F12)
4. des **chiffres de 0 à 9**
5. des **touches directionnelles** (flèches ...) permettant des déplacements du curseur.



Le clavier (niveau débutant)

Merci à www.coursinfo.fr/decouverte/souris-et-clavier/

Association **BISC@LAB**
43 rue Jules Ferry
40600 Biscarrosse
<https://biscalab.org>



2- Les différentes touches du clavier



 Lettres de l'Alphabet	 Touches Entrée	 Touche d'échappement	 Touches Windows
 Caractères spéciaux	 Touches de suppression	 Touches de fonction	 Touche de menu contextuel
 Ponctuation	 Touches modificatrices	 Touches pour raccourcis	 Mode insertion ou ré-écriture
 Pavé numérique	 Touches de déplacement	 Touches tabulations	 autres

Le clavier (niveau débutant)

Merci à www.coursinfo.fr/decouverte/souris-et-clavier/

Association **BISC@LAB**
43 rue Jules Ferry
40600 Biscarrosse
<https://biscalab.org>



3- Les touches du clavier ayant un rôle particulier

3.1 La touche Entrée

La touche  permet de **valider la saisie** d'une zone à l'écran ou encore de passer à la ligne suivante.

Elle est présente en deux endroits, pour plus de commodité.



Le clavier (niveau débutant)

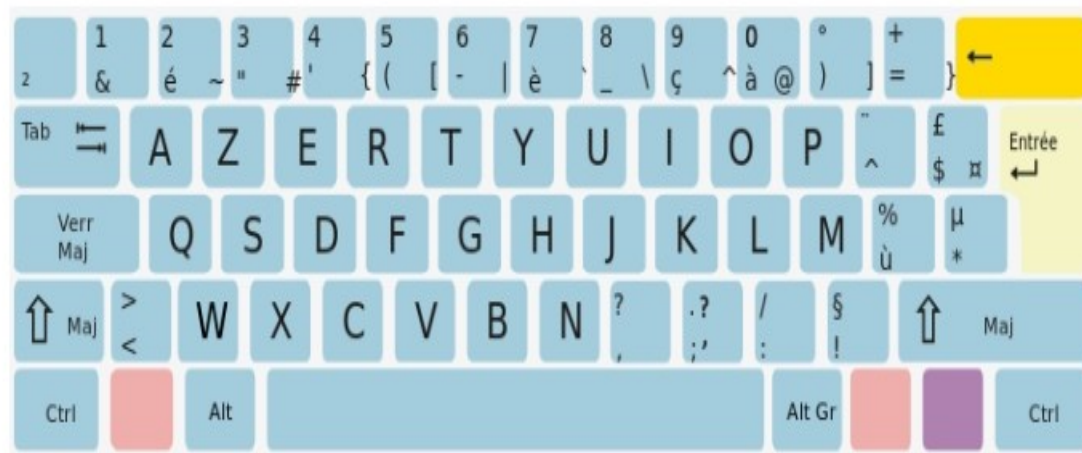
Merci à www.coursinfo.fr/decouverte/souris-et-clavier/

Association **BISC@LAB**
43 rue Jules Ferry
40600 Biscarrosse
<https://biscalab.org>



3.2 La touche Retour Arrière

Cette touche  permet d'**effacer le dernier caractère frappé**.



Le clavier (niveau débutant)

Merci à www.coursinfo.fr/decouverte/souris-et-clavier/

Association **BISC@LAB**
43 rue Jules Ferry
40600 Biscarrosse
<https://biscalab.org>



3.3 La touche Espace

C'est la **plus grosse touche du clavier** car c'est aussi la plus utilisée. On l'appelle aussi la **barre d'Espace**.

Elle permet d'insérer un **espace** au cours de la frappe d'un texte.

“ Par exemple : la frappe du mot *GRAND* suivi de la frappe de la touche **Espace** suivie de la frappe du mot *LIVRE* donne : *GRAND LIVRE*.



Le clavier (niveau débutant)

Merci à www.coursinfo.fr/decouverte/souris-et-clavier/

Association **BISC@LAB**
43 rue Jules Ferry
40600 Biscarrosse
<https://biscalab.org>



3.5 La touche Maj (Majuscule)

La touche  (appelé aussi *Shift* en anglais) permet de passer **temporairement** (aussi longtemps qu'on appuie sur la touche) en mode **Majuscule**.

“ Par exemple : La frappe de : **A** donne **a** ; La frappe de  + **A** donne **A**.



Le mode **majuscule/minuscule** a d'autres effets, pour les touches autres que les lettres alphabétiques.

Pour les **signes de ponctuation**, le mode minuscule correspond au signe inférieur de la touche, le mode majuscule permet d'obtenir le signe supérieur.

“ Par exemple : La frappe **sur la touche**  donne **,** et la frappe de  +  donne **?**

“ Exemple : la frappe sur la touche  suivie de la frappe de :  donne **ê** ;

“ Exemple : la frappe  +  suivie de  donne **ë**

“ Exemple : la frappe sur la touche  suivie de  donne **ô**

Le clavier (niveau débutant)

Merci à www.coursinfo.fr/decouverte/souris-et-clavier/

Association **BISC@LAB**
43 rue Jules Ferry
40600 Biscarrosse
<https://biscalab.org>



3.6 La touche Verrouillage Majuscule

La touche  (Verrouillage Majuscule) permet de passer en mode **Majuscule de façon permanente** par exemple lorsqu'on veut **rédiger un texte en majuscule**.

Pour quitter le mode **majuscule**, il suffit d'**appuyer à nouveau** sur cette même touche.

“ La touche de verrouillage une fois pressée, il n'est plus nécessaire de la garder enfoncée.



Le clavier (niveau débutant)

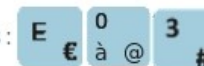
Merci à www.coursinfo.fr/decouverte/souris-et-clavier/

Association **BISC@LAB**
43 rue Jules Ferry
40600 Biscarrosse
<https://biscalab.org>



3.7 La touche Alt Gr

La touche **Alt Gr** permet, en la maintenant enfoncée, d'obtenir les **symboles (€, @, #) dessinés en bas à droite** de certaines **touches** :



“ Par exemple : la frappe de la touche **E** donne **e** ; la frappe de **Alt Gr + E** donne **€**.



Le clavier (niveau débutant)

Merci à www.coursinfo.fr/decouverte/souris-et-clavier/

Association **BISC@LAB**
43 rue Jules Ferry
40600 Biscarrosse
<https://biscalab.org>



3.8 La touche Alt

La touche  sert en **combinaison** avec d'autres **touches**, pour **obtenir une action particulière**.

“ Par exemple : la frappe de **Alt+Ctrl+Suppr** donne l'action

Le clavier (niveau débutant)

Merci à www.coursinfo.fr/decouverte/souris-et-clavier/

Association **BISC@LAB**
43 rue Jules Ferry
40600 Biscarrosse
<https://biscalab.org>



3.9 La touche Windows

La touche  permet d'appeler directement le **menu principal de Windows** (action Démarrer). Sous **Windows**, en combinaison avec les **touches numériques** en haut du clavier, on obtient directement certaines **fonctions** ou **programmes** (Explorateur Windows ...).

“ Par exemple, la combinaison de touches  + **E** permet de lancer l'**Explorateur Windows**.



Le clavier (niveau débutant)

Merci à www.coursinfo.fr/decouverte/souris-et-clavier/

Association **BISC@LAB**
43 rue Jules Ferry
40600 Biscarrosse
<https://biscalab.org>



3.10 La touche Esc (Echappement)

La touche **Echap** (appelé *Escape* en Anglais) en haut à gauche est **synonyme d'abandon** en règle générale.

Elle permet d'**annuler une action en cours** ou encore de **donner une réponse négative** à une question posée par Windows.



Le clavier (niveau débutant)

Merci à www.coursinfo.fr/decouverte/souris-et-clavier/

Association **BISC@LAB**
43 rue Jules Ferry
40600 Biscarrosse
<https://biscalab.org>



3.11 La touche TAB (Tabulation)

La touche  (Tabulation) permet, dans un **programme de traitement de texte**, de **faire avancer le curseur** jusqu'à une position déterminée par un **taquet de tabulation**.

La touche  permet aussi de **se déplacer de champ en champ** dans un **formulaire**.



Le clavier (niveau débutant)

Merci à www.coursinfo.fr/decouverte/souris-et-clavier/

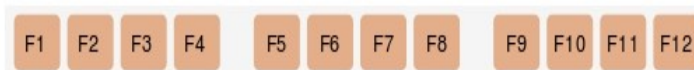
Association **BISC@LAB**
43 rue Jules Ferry
40600 Biscarrosse
<https://biscalab.org>



4- Les autres touches du clavier

4.1 Les touches fonctions

Rapides et pratiques, les **touches de fonction F1 à F12** du clavier sont là pour **vous faciliter la vie**. Leur **action** dépend de **l'application** sur laquelle vous êtes positionné, car chaque application les programme à leur sauce.



F1 ouvre la **fenêtre d'aide** en général.

F5 sert à actualiser la page affichée d'un navigateur web.

Le clavier (niveau débutant)

Merci à www.coursinfo.fr/decouverte/souris-et-clavier/

Association **BISC@LAB**
43 rue Jules Ferry
40600 Biscarrosse
<https://biscalab.org>



4.2 Le pavé numérique

Le **pavé numérique** est **très pratique** pour la **saisie de chiffres**, contrairement à la **ligne de chiffres** située au-dessus de la zone contenant les **lettres**, car elle n'est accessible qu'avec la touche  **Maj**.

C'est la touche  (**Verrouillage Numérique**) qui permet de **basculer le pavé numérique** du **mode numérique** au **mode non numérique** :

- saisie des **chiffres de 0 à 9** et les **4 opérations** : **+**, **-**, ***** et **/**, lorsque la touche  est activée,
- **déplacements du curseur** (flèche Haut, Bas, droite, gauche, page suivante/précédente, début, fin, suppression), lorsque la touche  est désactivée,



“ Lorsque'il est en mode de saisie des chiffres, un indicateur lumineux reste parfois allumé.
Le mode Verrouillage Numérique est souvent activé par défaut lors de la mise en route du PC.

Le **pavé numérique** contient aussi une **touche de validation** .

Le clavier (niveau débutant)

Merci à www.coursinfo.fr/decouverte/souris-et-clavier/

Association **BISC@LAB**
43 rue Jules Ferry
40600 Biscarrosse
<https://biscalab.org>



4.3 Les touches de déplacement

Ces touches permettent de **déplacer le curseur** dans une **zone** ou encore de **faire défiler une page affichée**, selon leur sens.



La touche **Inser** (*Insertion*) permet de **basculer** du mode **Insertion** au mode **Refrappe**.

La touche **Suppr** (*Suppression*) permet de **supprimer le caractère** à l'emplacement du **curseur**.

La touche  (*Début*) permet de **revenir au début** d'une zone, d'une phrase...

La touche **Fin** (*Fin*) permet d'**aller à la fin** d'une zone, d'une phrase...

La touche  (Page Up) permet d'aller à la **page précédente**.

La touche  (PgDown) permet d'aller à la **page suivante**.

